

Visual Data Literacy: Methoden der Digitalen Bildwissenschaften

3. Übungsblatt

Stefanie Schneider

Sommersemester 2023

Aufgabe 1: Matrix

Erstellen Sie ein neues [JSFiddle](#), in dem Sie eine Galerie bestehend aus vier Spalten und drei Zeilen anlegen. Beginnen Sie mit einer HTML-Struktur, die einen `div`-Container enthält, und fügen Sie mehrere `img`-Elemente hinzu, die Kunstwerke aus [WikiArt](#) direkt einbinden. Denken Sie an barrierefreie Alternativtexte.

Aufgabe 2: Matrix Reloaded

Jede Galeriezelle ist nun zu erweitern: Im unteren Drittel des Bildes soll der Titel des jeweiligen Kunstwerks erscheinen; im oberen Drittel rechtsbündig der entsprechende Link zu WikiArt. Nutzen Sie als Link-Text ein [Font Awesome](#)-Icon. Jedes Bild behält sein Seitenverhältnis bei und füllt die angegebene Größe exakt aus.

Aufgabe 3: Matrix Revolutions

Optimieren Sie Ihre Galerie abschließend mit sogenannten *Breakpoints* für mobile Endgeräte, beschränkt auf die gängigsten Bildschirmauflösungen. Die Galerie soll bei Smartphones aus nur einer Spalte bestehen, bei Tabletcomputern aus mindestens zwei Spalten.

Viel Erfolg!